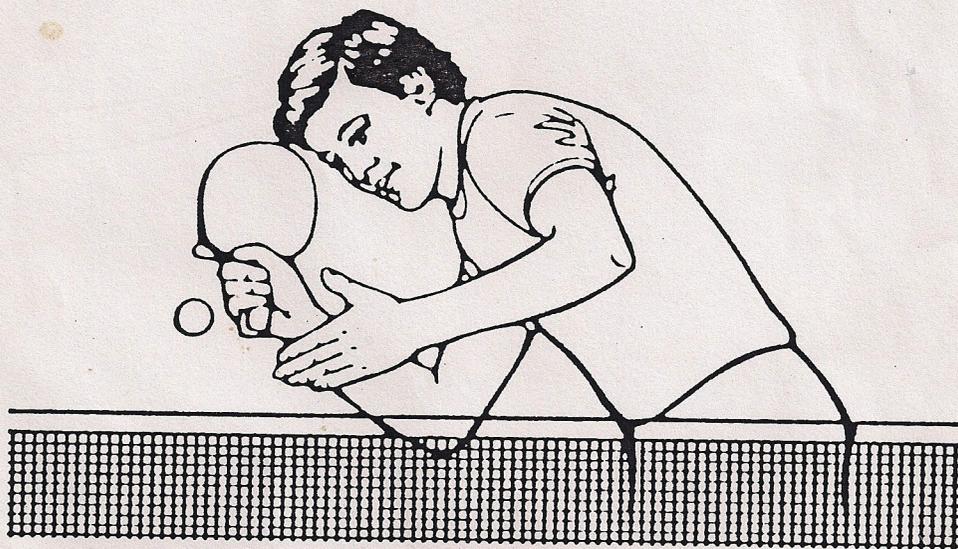


JANVIER 1997

N°2

PING AU TOP



LE JOURNAL INTERNE DE L'USO TENNIS DE TABLE

MOT DU PRESIDENT

L'année est déjà bien entamée mais je vous transmets les meilleurs voeux et vous remercie d'avoir partagé la galette avec nous. Cette année, nous avons trois entraîneurs (Simplice KPAIBE, Grégory FLEURY et Bertrand GOUFFAULT) pour prendre en charge et assurer la progression des joueurs tout au long de la saison.

Au début du mois d'avril nous changerons de salle d'entraînement car des travaux de réfection auront lieu dans notre salle qui en a grand besoin. De plus, il a été demandé une subvention exceptionnelle à la ville d'Orléans pour permettre l'achat de tables neuves et nous espérons pouvoir en disposer prochainement.

Dans cette attente, je vous souhaite de réaliser de belles performances sportives au sein de notre club.

Le président du club,

Jean Yves CHOLET

HORAIRES D'ENTRAINEMENTS

Les nouveaux horaires mis en place sont les suivants :

JOURS	HEURES	ENTRAINEMENT	ENTRAINEUR
Lundi	18H30-20H00	Groupe 1 Adultes	GOUFFAULT Bertrand
Mardi	18H00-19H30 19H30-21H00	Jeunes Libre	FLEURY Grégory
Mercredi	14H00-15H30 15H30-17H00 17H00-18H30	G3 G2 G1	KPAIBE Simplicie
Jeudi	18H00-19H00 19H00-20H30	Libre Adultes	GOUFFAULT Bertrand
Vendredi	18H00-19H30 19H30-21H00	G1+Adultes Libre sauf compétition	FLEURY Grégory
Samedi	14H00-15H30 15H30-17H00	G3 G2	KPAIBE Simplicie

G1 : Elite G2 : Confirmés G3 : Débutants

Les entraînements du samedi n'auront pas lieu lors des championnats individuels et durant les compétitions jeunes.

RESULTAT FINAL DU CHAMPIONNAT PAR EQUIPE ADULTE DE LA 1ERE PHASE

REGIONALE 2 : Marmagne	- USO	05-15
USO	- Montargis	14-06
USOPO	- USO	17-03
USO	- Chinon	07-13
Mont Bracieux	- USO	11-09
USO	- TT Joue	07-13
Gaz Tours	- USO	12-08

Avec 2 victoires et 5 défaites (dont 2 de justesse avec un effectif diminué), l'équipe est 6ème sur 8 : Le maintien est assuré

Départementale 1 : USOPO	- USO	03-17
USO	- Amilly	05-15
Etoile St Marc	- USO	15-05
Alerte St Jean	- USO	12-08
USO	- St Cyr en Val	06-14
Gien	- USO	16-04 (Barrages)
Huisseau	- USO	14-06 (Barrages)

1 victoire et 6 défaites. L'équipe est trop faible et descend en D2. Son objectif est de remonter en fin de saison.

Départementale 3 : Alerte St Jean	- USO	11-07
(Equipe 3) USO	- Amilly	15-03
St Lye la Forêt	- USO	05-13
Boiscommun	- USO	02-16
USO	- Patay	18-00
Etoile St Marc	- USO	06-12
USO	- Vitry	12-06

Un faux pas lors de la 1ère journée nous prive de la montée en D2. Termine 2ème.

Départementale 3 : Etoile St Marc	- USO	13-05
USO	- St Jean de Br.	10-08
St Marceau	- USO	07-11
USO	- Olivet	05-13
Sandillon	- USO	11-07
USO	- Ouzouer/treze	forfait Ouzouer

L'équipe termine 2ème.

Départementale 2 : USOPO	- USO	03-07
(Féminines) USO	- Olivet	09-01
Ingré	- USO	00-10
USO	- Arago	08-02
Ouzouer/Treze	- USO	06-04 (Barrages)

Félicitations à nos joueuses qui accèdent en Départementale 1

CRITERIUM FEDERAL

Résultats de la deuxième journée

Féminines

D1 Séniors MERLIER Christine 7^{ème}

Masculins

R1 Benjamins AGIUS Steven 26^{ème} Descend en Départementale 1

D2 Benjamins DOUCHIN Grégoire 5^{ème}
GUERIN-GORGE Jan-Lou WO
GUERIN-GORGE Luc 4^{ème}
SIMON Damien 3^{ème}

R1 Minimes LANZI Sylvain 17^{ème} Maintien en Régionale 1

D2 Minimes LECOUPLE Thomas 5^{ème}
LAMBERT Benoit 1^{er} Accède à la Départementale 1
CESARO Gaétan 6^{ème} Descend en Départementale 3
SIMON Benoit 5^{ème} Descend en Départementale 3

D3 Minimes BIGORNE Mathieu 3^{ème}
GROUARD Nicolas WO

D1 Cadets PHILIPPEAU Mickael 13^{ème} Descend en Départementale 2

D2 Cadets BALFOURIER Romain 1^{er} Accède à la Départementale 1
GILLE Gautier 2^{ème}

D3 Cadets BEUCHER Philippe 1^{er} Accède à la Départementale 2
BOURDOISEAU Romain 3^{ème}
DUVET Sylvain 5^{ème}
FAURE Antoine 4^{ème}
RICHER Nicolas 2^{ème}

D1 Juniors PHILIPPOT Julien 4^{ème}

D3 Juniors MAXIMILIEN Yoann 3^{ème}
ANDRIEU Emmanuel 6^{ème} Descend en Départementale 4

D4 Juniors BERNAGOU Thibaud 6^{ème}
DEMBELE Boubacar 3^{ème}

D1 Séniors KPAIBE Simplicie 8^{ème}

D2 Séniors GOUFFAULT Bertrand 1^{er} Accède à la Départementale 1
GUIGNARD Thomas 5^{ème}

D3 Séniors FLEURY Grégory 1^{er} Accède à la Départementale 2
PHILIPPOT Thomas 3^{ème}
LETAT Bruno 4^{ème}
CHEVALIER Cédric 4^{ème}

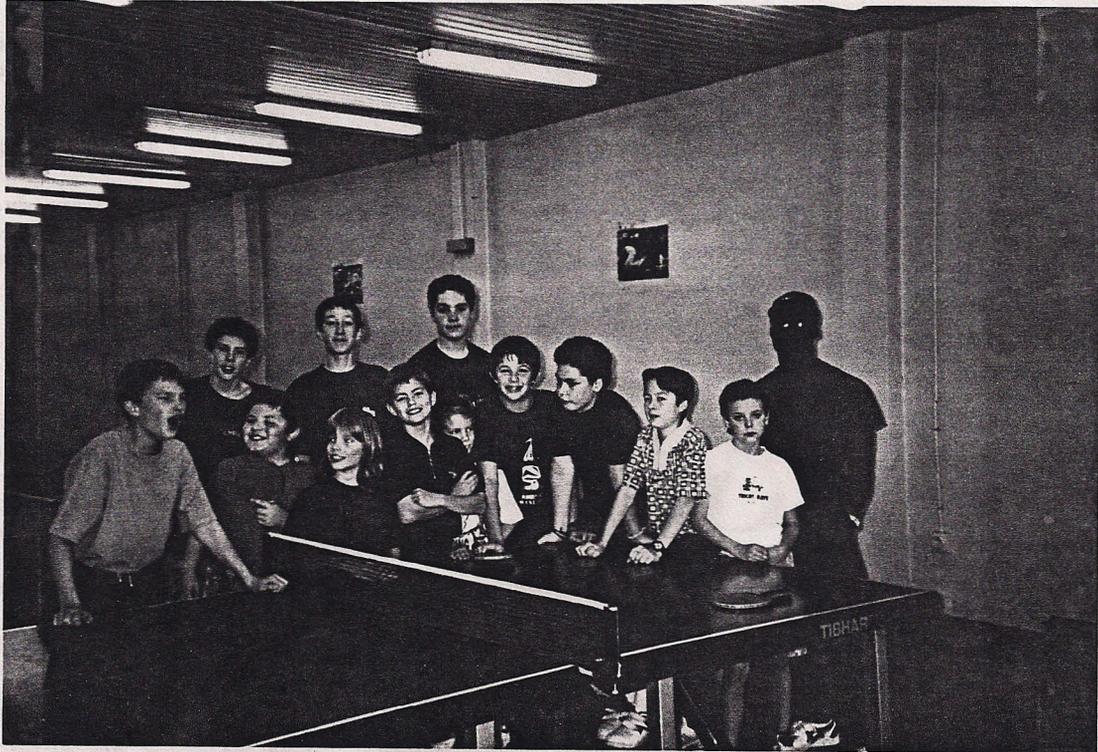
D4 Séniors COURVOISIER Philippe 3^{ème}

STAGE DE LA TOUSSAINT

« Ce stage de quatre jour a été, je pense, très bénéfique pour tous les jeunes. Au programme des services, de la régularité et différentes formes de jeux à la table. Je tiens à signaler la victoire de Mickaël Philippeau sur Yoann Maximilien (19-21-19).

Je suis convaincu que l'on retrouvera des joueurs évoluer à de bons niveaux de compétition mais il reste encore quelques heures d'entraînements devant eux... »

Grégory FLEURY



LA TAVERNE LÖWENBRÄU

BAR - BRASSERIE - RESTAURANT

Vous accueillera chaleureusement avec une ambiance bavaroise le samedi soir

Service rapide le midi - Le soir service jusqu'à 1h du matin

Terrasse 150 places dans un cadre de verdure

Prix étudié pour groupe du lundi au samedi soir



3611

► Consultez **LES PAGES ZOOM**

carte bleue

● **ticket**
R restaurant



Centre commercial - Place d'Arc - Face au
cinéma **UGC 45000 ORLEANS**

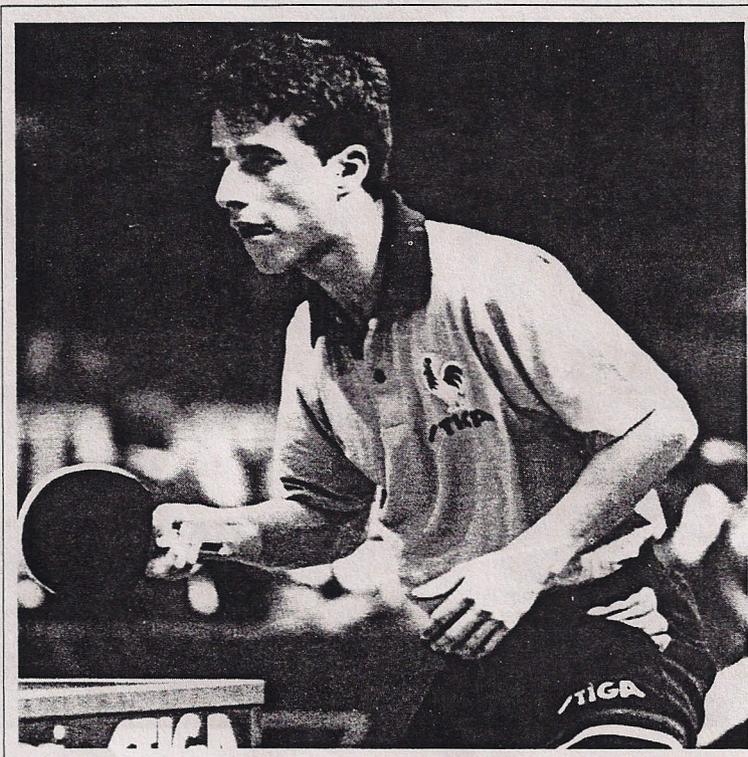
02 38 54 59 75

© ODA

LE RETOUR DESERVICE

PAR FRANÇOIS ORFEUIL

Etre prêt signifie avoir une attitude (souvent appelée position d'attente) favorisant un départ rapide vers la balle.



En compétition de tennis de table, un point sur deux est joué sur service adverse ; le joueur est alors en position de "relanceur" pour son premier coup qui est un "retour de service". Parmi les nombreux termes utilisés nous privilégions ces deux expressions : "relance", terme officiel des règles du jeu, et "retour", mot utilisé de manière préférentielle par les entraîneurs.

SERVICE ET RELANCE

Dans le numéro 502 de cette revue (décembre 89) nous avons étudié le service. Coup qui oriente le jeu et ne dépendant que de celui

qui l'exécute, le service est une arme incontestable, clef du succès

CHAQUE JOUEUR TRAVAILLE TRÈS SÉRIEUSEMENT LA REMISE DE SERVICE ET L'INTRODUIT DANS SON JEU EN VUE D'UNE RENTABILISATION MAXIMALE.

dans bien des rencontres. Chaque joueur travaille très sérieusement ce coup particulier et l'introduit dans son jeu en vue d'une rentabilisation maximale. Mais tout le monde progresse au service et dans une partie chacun des deux adversaires sert à tour de rôle. Bien souvent ce n'est plus

le service qui assure le gain d'un match mais... la relance du service adverse !

CE QU'EN DISENT LES JOUEURS

L'importance de ce couple service-relance est constamment soulignée par les champions. C'est Gatien, après avoir battu Waldner à Göteborg : *"premier set (13-21), je ne voyais pas de solution sur son service ; quand on remet mal sur Waldner, on ne peut pas gagner. Au deuxième set (20-22) je n'étais pas abattu ; à 20 partout j'ai pris des risques sur mon service, cela n'a pas marché ; mais j'étais tout de même de plus en plus confiant, comprenant de mieux en mieux son service"*.

On connaît la suite, la victoire à l'arraché à l'issue de laquelle Waldner déclare de son côté : *"Gatien joue de mieux en mieux les points importants. Je fus très gêné par son service remarquable. Et quel jeu de jambes !"*

Un peu plus tard, Gatien encore, mais après avoir perdu la demi-finale sur Grubba : *"Mon match ne fut pas spectaculaire. Il se joua au*

service et en retour. Grubba ferma le jeu, jouant sur mon revers et j'eus du mal à m'en sortir : Andrezj, c'est une bête de tactique !"

POUR UNE RELANCE EFFICACE

Pour bien relancer il y a quatre conditions :

Savoir prendre des risques : C'est cela qui fait la force des joueurs de haut niveau.

3. les techniques qu'il connaît (et qui sont parfois en nombre réduit);

4. les techniques et placements de balle dont on sait que l'adversaire ne les aime pas ou les apprécie moins que d'autres.

3. Agir

Il s'agit maintenant d'effectuer un coup précis, à exécuter en tenant compte de données physiques et biomécaniques précises. C'est tout le domaine technique appelé habituellement "technique gestuelle". Aujourd'hui nous ne rentrons pas dans le détail des coups.

RELANCE DES SERVICES LONGS

Ce sont les positions 1, 2 et 4 du petit atlas du service.

Le relanceur a trois solutions : accélérer en top ou frappe, contrer au rebond (avec plus ou moins de vitesse) et défendre (très tôt ou en laissant descendre la balle).

Sur ces services, l'initiative est possible. Mais n'est-elle pas donnée volontairement par l'adversaire, en 1. par exemple, pour mieux contrer ensuite ?

Quand il y aura initiative, il vaudra mieux qu'elle soit de grande

qualité (vitesse, rotation et placement).

Car il y a quelques pièges.

En 1. le joueur va effectuer un top spin avec au moins une esquive, et, de ce fait, se découvrir un peu dans le coup droit ; tout comme s'il pivote pour prendre en coup droit

sé (par exemple flip sur le petit côté opposé).

Le coup a son importance, mais c'est plus le placement et la vitesse de la balle qui vont être importants, plus en tout cas que sa seule rotation. Le temps accordé

C'EST EN FONCTION DE CE QU'IL AURA PERÇU DU SERVICE ET DU TEMPS DONT IL PEUT DISPOSER QUE LE JOUEUR VA FAIRE LE CHOIX DE SA RELANCE.

un service dans son revers.

De la même façon, un service joué en 4. a pour objectif de déporter le relanceur. Celui-ci aura la plupart du temps intérêt à jouer au moins sur la diagonale pour n'avoir pas de trop gros problème de remplacement.

RELANCE DES SERVICES COURTS SUR LES CÔTÉS

Joués en 3. ou en 5., les services courts plein CD ou R, offrent techniquement plusieurs possibilités : jeu court par amortie sur le même côté ou jeu long, plus ou moins agressif, en poussette, tendue ou non, en flip ou top spin, avec possibilité de jouer très croi-

à l'adversaire doit être raccourci au maximum. Sur ces coups cependant l'initiative est relativement limitée et l'adversaire peut facilement prévoir le choix fait par le relanceur ou le décoder très tôt. D'où l'importance du couple placement-vitesse.

RELANCE DES SERVICES COURTS AU CENTRE

Si nous distinguons les services en 6. et en 7., c'est parce que les réponses possibles ne sont pas tout-à-fait les mêmes.

En 7., le jeu très court, juste derrière le filet, est facile avec toutes les possibilités de variations, mais le jeu long (dur) est plus délicat.

En 6., le jeu très court est plus difficile, de même que les démarrages forts. Il n'est pratiquement possible que de jouer pour gêner, à moins d'accepter de prendre des risques.

SAVOIR PRENDRE DES RISQUES

C'est cela qui fait la force des joueurs de haut niveau, leur capacité à assurer globalement tout en sachant toujours tenter des coups difficiles et souvent inattendus. Relancer en sachant qu'on donne une balle facile et que l'adversaire marquera le point sans problème n'est pas une bonne solution et cela n'a pas de sens. Il vaut mieux essayer de jouer son propre jeu et s'imposer à l'adversaire.

Plus qu'au service, c'est souvent là que se gagnent les rencontres au sommet !

François ORFEUIL
Entraîneur National ■